

グラフィック科 3つのポリシー

ディプロマポリシー（学位授与の方針）

グラフィック科は、グラフィックデザインやアニメ、ゲームなどのエンターテインメントに関連する業界で活躍できる人材として、以下の能力を備えた学生に対して専門士（文化教養専門課程）の称号を授与します。

1 専門的知識と技能

2 DCG（グラフィックデザイン）、3 DCG、アニメーション分野におけるコンテンツ制作スキルを習得し、現代社会に求められる各分野の発展に寄与する専門的知識と技能を身に付けた人

2 情報収集および分析能力

日々進化する技術や世の中のニーズを敏感にキャッチする情報収集能力を身に付け、更にそれを分析したうえで技術習得や感性の鍛錬ができる人

3 自己表現能力

テーマや目的に応じた多様な作品制作などの自己表現力、および作品制作や提案に必要なコミュニケーション能力を身に付けた人

カリキュラムポリシー（教育課程編成・実施の方針）

グラフィック科は、以下の方針に基づき、常に整った学習環境、多様な学習形態を取り入れ、ディプロマポリシーが達成できる教育を実施します。

1 選択授業による専門知識の習得

2 DCG（グラフィックデザイン）、3 DCG、アニメーションの3つのコースを設け、各業界に必要とされる専門的な知識と技術の向上を図ります。

2 実務に沿ったグループワーク（AL 授業）の実践

グループワークを通して、チーム制作における他社の協働作業を体験すると同時に、日々進化する技術等の情報収集や感性の鍛錬に心掛け、制作期限を意識した顧客ファーストのコンテンツ制作を身に付ける授業を実施します。

3 作品発表会の実施

作品制作、グループワークの授業は、学期末ごとに学内で作品発表会を実施し、プレゼンテーション能力を磨くとともに、講師からの講評、他学生からの感想等をフィードバックすることで、表現力の向上を目指します。

アドミッションポリシー（入学受入れ方針）

グラフィック科は、グラフィックデザインやアニメ、ゲームなどのエンターテインメントに関連する業界の教育機関として、以下のような学生を受け入れます。

1 業界に興味・関心を持ち、自らも活躍したいと思っている人

2 専門性向上のため、積極的に情報収集し、意欲的に学習できる人

3 自分を表現する力、相手を理解する力など、コミュニケーション力向上のための努力ができる人

4 社会への貢献を意識した行動ができる人